

おじぞうストーリー

むかしむかしのあところ
おじぞうさまがいました。

傘が大好き おしゃれなおじぞう
誰が呼んだか「かさじぞう」

今日はお祭り 傘祭り
おじぞうさまを もてなす祭り。

言葉なくとも 心を通わせ
おじぞうさまを もてなせば
たちまちにっこり 福来たる。

内容物

- ・傘カード 60枚
- ・おじぞうカード 1枚
- ・早見表 5枚



2~5人
15~30分
10歳~

開始前、難易度を★/★★/★★★/★★★★から選択します。詳細は裏面の配置ルールを参照(配置ルール以外は同じです)。

1. 準備 (3~5人の時) ※2人の時は後述。

①蛇の目5枚(下記)を除いたカードをすべてシャッフルし、各プレイヤーの間に1枚ずつ裏向きに置く(これを「広場」と呼ぶ)。また各プレイヤーに3枚ずつ配布して手札とし、残りを共通の山札とする。

蛇の目傘(5枚)



②山札から6枚裏のまま引いて山札の周りに置く(これを「道」と呼ぶ)。

(1)

③山札に蛇の目5枚を含めてよく混ぜ、山札の一番上を表にする(これを「中央広場」と呼ぶ)。

④おじぞうカードを「道」のうちいずれかの上に置く。最近傘を差した人がスタートプレイヤー(スタート)となり、お祭り開始。

傘カードについて

傘カードの中心部分を頭といい、頭には5種類の色と3種類の位があります。1人1枚ずつ早見表を持ち、参照してください。

	色	式	参		色	式	参
緑				茶			
朱				灰			
藍							

(2)

準備の図(4人の例)



(3)

2. お祭りの流れ

各プレイヤーは自分のターンに以下の3つのアクションのうちいずれかを選択する。ターンは時計回りで進行し、全員がターンを1回ずつ終えるまでを1ラウンドとする。

「カードを出す」:

自分の手札から1枚選び、自分の左右の「広場」のうちいずれかの周りに表向きで配置する。この時、後述の配置ルールに従う必要があり、配置ルールに反する形で配置することはできない。

「カードを渡す」:

自分の手札から1枚選び、左右のいずれかのプレイヤーに渡す(渡す相手以外のプレイヤーには表が見えないように渡す)。

(4)

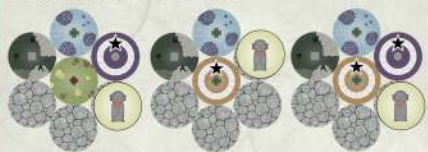
「カードを取る」:

「中央広場」のカード(山札の一番上)か、もしくは山札の周りの「道」のうち表になっているカードを1枚選び、手札に加える。「中央広場」のカードを取った場合は再び山札の一番上を表にする。「道」のカードを取った場合、「中央広場」のカードの1枚下(山札の上から2枚目)のカードを裏向きで「道」に補充する。なお各プレイヤーの手札の上限は4枚とし、4枚以上を保持することはできない。また、「道」または「広場」において蛇の目の傘が表になっている場合、必ず他のカードよりも優先して取らなくてはならない。※蛇の目が複数ある場合はすべて取る。

★裏面に続く→

(5)

例：以下の時に「カードを取る」を実行する場合、★のカードを優先的に取る。



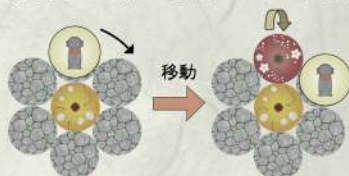
※注意

おじぞうさまは言葉でなく、**心**で通じ合うことを良しとします。
アクション実行中、各プレイヤーはルールの確認等を除き、**自分の手札の情報**を他のプレイヤーに伝えてはいけません。

(6)



ターンが1周した時、「道」にいるおじぞうカードを時計回りに1マス動かし、それまでおじぞうカードがいた「道」を表にする。その後、次のラウンドを始める。



※スタートプレイヤーはお祭りが終わるまで変わりません。
そのためスタートプレイヤーにターンが戻ってくる度、おじぞうカードを忘れずに動かしてください。

(7)

傘カードの配置ルール

傘カードは各「広場」の周りに最大6枚ずつ配置される。配置時は以下の①～④に従う。
下記ルールに従って置けるカードが無い場合、「カードを置く」を実行することはできない。

①配置されるカードの**頭の位**は時計回りに「**巷、式、参、巷、式、参**」となっている必要がある。

②**同じ頭の色**のカードを隣り合わせてはならない。

③6枚の中に**頭の色も位も同じ**カードを2枚含めてはならない。

(8)



④難易度に応じて以下のルールに従う。

★：中央広場のカードと**頭の色も位も同じ**カードは出すことができない。

★★：中央広場のカードと**頭の色が同じ**カードは出すことができない。

★★★：中央広場のカードと**頭の位が同じ**カードは出すことができない。

★★★★：中央広場のカードと**頭の色または位が同じ**カードは出すことができない。

お祭りの間には下記の「傘の心得」を全員の見える場所に置き、適宜参照してください。



(ゲームの終了と成功条件、失敗条件は2枚目を参照)→

(9)

傘の心得

- ①「**巷、式、参、巷、式、参**」を守るべし
- ②隣り合う 傘の色は 異なるべし
- ③なりませぬ 色も位も 同じ傘

④中央の 広場の傘に ご用心

★	中央と同じ色かつ同じ位は	なりませぬ
★★	中央と同じ色は	
★★★	中央と同じ位は	
★★★★	中央と同じ色または同じ位は	



3. 終了条件

以下の成功条件を達成した時点でお祭りは終了となり、**難易度**と**プレイ人数**によって結果を評価する。

すべての「広場」の周りにカードが6枚ずつ配置されること。

ただし以下の失敗条件のいずれかを満たした場合、その時点でお祭りは失敗となる。

- ・いずれのアクションもできないプレイヤーが出てしまった場合。
- ・おじぞうカードを動かす際、動かす先の「道」が裏向きになっていない(表向きのままになっている)場合。
- ・山札のカードがなくなった場合。

《10》

2人用ルール

2人でお祭りを行う場合、以下のようにする。

・準備①にて「広場」を置く際、各プレイヤーの**前**に1枚ずつ、各プレイヤーの**間**に1枚ずつ、計4枚配置する。

・アクション「カードを置く」を実行する場合、各プレイヤーが傘カードを置けるのは自分の**前か左右**にある「広場」のみ(相手の前の「広場」には置けない)。

上記以外のルールは3～5人の時と同じです。

《11》

おじぞうさまの評価

縦：難易度
横：プレイ人数



	2人	3人	4人	5人
★★	一心同体	天晴れ	名人	極み
★	玄人	妙技	立役者	祭り人
★★	定高き者	腕利き	粋	以心伝心
★	駆け出し	その調子	見込みあり	善し

《12》

よくある質問

- ・カードの一覧はありますか？
— この説明書の裏面に載せているので参照してください。
- ・指さしやジェスチャーで仲間に意見を伝えることはできますか？
— 言葉で伝えなければルール上は問題ありませんが、本当に心が通じ合っているならば目と目で伝え合うようにしましょう。
- ・山札のカードがなくなった場合、そのラウンドまではプレイ可能ですか？
— 山札がなくなった瞬間にお祭り終了(失敗)となります。ご注意ください。

《13》

作品情報

ルールの訂正・補足は下記の作品紹介ページにて更新します。
またこの説明書に記載の「お祭り」の他にサブルールを公開予定なので、是非ご覧ください。

ゲームマーケット
公式サイト
作品紹介ページ



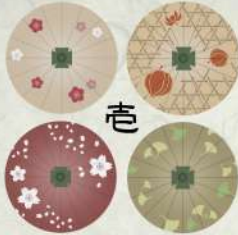
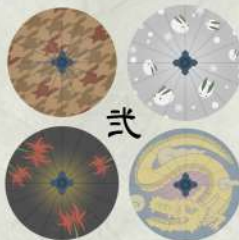
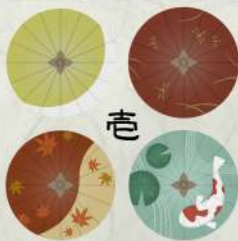
《14》

制作：あんみつスタジオ
mail: anmitsu_studio@gmail.com
X: @anmitsu_studio

ルールの不明点や内容物の不備はご連絡ください。



《15》

 緑	 式	 参	緑
 式	 参	 式	朱
 式	 参	 式	藍
 式	 参	 式	茶
 式	 参	 式	灰